

# Warengreifer

## Betriebsanleitung

## Inhalt

I. Wichtige Hinweise .....	3
II. Spezifikationen .....	3
III. Wie man spielt .....	3
IV. Beschreibung der Mainboard Funktionen .....	4
V. Kassenüberprüfung .....	5
VI. Einstellungen und Test .....	5
VII. Fehler .....	5

## I. Wichtige Hinweise

1. Auf- und Abbau des Geräts ist nur durch Fachkräfte durchzuführen.
2. Das Gerät nur innen verwenden, feuchte Plätze vermeiden.
3. Das Gerät nicht an folgenden Orten aufstellen:
  - a. Orte mit hoher Feuchtigkeit und Nässe
  - b. Plätze mit unebenem Boden
4. Auf sichere Kabelführung achten.
5. Bei Service-Arbeiten unbedingt Hauptschalter ausschalten.
6. Bei der Innenreinigung nicht zu viel Wasser verwenden.

## II. Spezifikationen

Abmessung	HxBxT 193x85x79 cm
Gewicht	ca. 100kg
Spannung	220V
Leistung	150W

## III. Wie man spielt

1. Münze einwerfen
2. Mit dem Joystick Greifer bewegen
3. „Down“ Knopf betätigen
4. Spielen bis Gewinn

#### IV. Beschreibung der Mainboard Funktionen

1. LED1: Modus 1
2. LED2: Modus 2
3. LED3: Modus 3
4. LED4: Modus 4
5. LED5: Modus 5
6. LED6: Modus 6
7. LED7: Modus 7
8. LED8: Modus 8
9. MODE Knopf: Wechseln des Modus
10. UP Knopf: erhöht den numerischen Wert
11. DOWN Knopf: senkt den numerischen Wert
12. ENTER Knopf: Bestätigungsknopf
13. CLEAR Knopf: Löschen
14. TEST Knopf: Test

## V. Kassenüberprüfung

Modus 1 zeigt die Anzahl der eingeworfenen Münzen an.

## VI. Einstellungen und Test

### 1. Einstellen des Preises für ein Spiel

In Modus 3 wechseln, so dass LED 3 leuchtet und das Display 3A anzeigt. Mit „UP“ und „DOWN“ den Spielpreis einstellen und anschließend mit „ENTER“ bestätigen.

### 2. Spielzeit und Demo Musik

In Modus 4 Wechseln, so dass das Display E 000X anzeigt. Mit „UP“ und „DOWN“ die Spielzeit von 20-60 Sekunden einstellen.

„TEST“ Knopf betätigen, so dass am Display 000X angezeigt wird. Mit „UP“ und „DOWN“ die Dauer der Demo Musik Wiedergabe einstellen.

0 – Keine Demo Musik

1 – 1 Minute

2 – 2 Minuten usw.

6 – Durchgehende Wiedergabe der Demo Musik

### 3. Test Modus

Im Modus 5, den „ENTER“ Knopf betätigen.

Mit dem „TEST“ Knopf, wird die Bewegung des Greifers getestet.

„UP“ Knopf erhöht die Kredite um 10, „CLEAR“ löscht alle.

„DOWN“ für 10 Sekunden halten, resultiert in einem Reset des Münzzählers und des Zählers der gewonnenen Artikel

### 4. Einstellen der Greifkraft

Im Modus 7, die Greifstärke mit „UP“ und „DOWN“ von 0 bis 6 einstellen.

## VII. Fehler

Im Fall eines Fehlers, zeigt das Display folgende Error- Codes an:

Er01 Fehler des oberen Schalters des Greifers.

Er02 Fehler des unteren Schalters des Greifers.

Er03 Fehler des vorderen Steuerschalters.

Er04 Fehler des hinteren Steuerschalters.

Er05 Fehler des rechten Steuerschalters.

Er06 Fehler des linken Steuerschalters.