Anleitung für das Farbmemory

Für 2-4 Spielerinnen ab 4 Jahren

Spielinhalt: 24 Spielfiguren mit farbigem Sockel

eine Holzscheibe mit 24 Vertiefungen

ein Farbwürfel

ein Säckchen zur Aufbewahrung

Einfache Variante:

Alle Figuren werden in die Scheibe gesteckt. Dann wird die Scheibe gedreht, bis niemand mehr weiß, wo welche Figuren stehen. Der jüngste Spieler beginnt. Er würfelt eine Farbe und deckt dazu eine Figur auf. Hat die Figur dieselbe Farbe wie der Würfel, darf er die Figur behalten und noch einmal würfeln. Wieder hebt er eine Spielfigur so an, dass alle Spielerinnen sie gut sehen können. Dann kommt die nächste Spielerin an die Reihe. Wieder wird gewürfelt und eine Figur aufgedeckt. Die Kunst besteht darin, sich die Farben beim kurzen Aufdecken zu merken. Wer am Schluss die meisten Figuren hat, hat gewonnen und darf die nächste Runde beginnen.

Mittlere Variante:

Zu jeder Würfelfarbe werden zwei Figuren derselben Farbe gesucht. Dazu werden immer zwei Figuren angehoben. Haben sie dieselbe Farbe, darf der Spieler sie behalten.

Schwierige Variante:

In dieser Variante darf jede Spielerin eine Figur behalten, solange es seine einzige Figur dieser Farbe ist. Wird dieselbe Farbe noch einmal gezogen, muss die Figur auf der Scheibe bleiben. Wer als Erste alle sechs Farben zusammen hat, hat gewonnen.

