

## Zuordnungsblock mit bunten Tieren

Bei diesem Zuordnungsspiel werden die Köpfe von stilisierten, bunten Tieren nach einer Vorlage auf Holzstäbe gesteckt. Die Vorlagen sind in vier Typen unterteilt:

1. Nach Formen
2. Nach Formen und Farben
3. Nach Farben mit Angabe der Reihenfolge
4. Nach Farbe mit Angabe der Zahl der Teile.

Die Kinder können mit diesem Spiel ganz verschiedene Dinge lernen. Zunächst verstehen sie, die verschiedenen Farben zu unterscheiden und zu benennen. Ferner lernen sie ihre Feinmotorik zu beherrschen, indem sie die durchlochten Tierköpfe auf den Stäben stapeln. Außerdem üben die Kinder, genau hinzusehen und die ähnlichen Formen zu unterscheiden. Eine weitere wichtige Lektion ist das Verstehen und Umsetzen von Vorlagen. Die Vorlagen sind abstrakt, aber kindgerecht. So zeigt z.B. ein Pfeil die Reihenfolge an, in der die Tiere gesteckt werden sollen. Insgesamt ein kleines, aber vielseitiges Spiel, das natürlich auch zum freien Bauen und Spielen verwendet werden kann.



Bei dieser Vorlage müssen dieselbe Form und Farbe wie auf der Vorlage gestapelt werden.