

Spielesammlung- Bunte Bären - Anleitungen

Mit den bunten Bären kommt die erste Spielesammlung ins Kinderzimmer!

Kinder von 3 bis 7 Jahren können damit ihre Fingerfertigkeit und ihre kognitiven Fähigkeiten trainieren. Viel Spaß dabei!

1. Bärchen ärger dich nicht

Spielmaterial: Zahlenwürfel, jeweils vier rote, blaue, gelbe und grüne Bärchen, großes grünes Spielfeld

Geeignet für Kinder ab 4 Jahren

Ziel des Spieles ist es, alle vier Bärchen ins farblich markierte Zielfeld zu bringen. Wer das als Erster schafft, hat "Bärchen ärgere dich nicht" gewonnen.

Jeder Spieler setzt eine Figur auf das Startfeld. Wer die höchste Zahl würfelt, beginnt. Wer im Spielverlauf eine sechs würfelt, muss zuerst alle restlichen Figuren ins Spiel integrieren, bis man mit einer gewünschten Figur auf dem Brett ziehen darf.

Sollte bereits eine Figur auf dem Feld stehen, auf das Sie rücken dürfen, können Sie die Figur wieder zurück auf den Start stellen. Die Person muss dann erst wieder eine sechs würfeln, ehe die Figur erneut mitspielen kann. Handelt es sich um eine Figur der eigenen Farben, müssen Sie einen anderen Spielzug wählen, da diese Regel nur für gegnerische Figuren gilt.

Sie können frei wählen, mit welcher Figur auf dem Brett sie ziehen.

Alle Figuren müssen ins Ziel gebracht werden. Dabei dürfen bereits im Ziel stehende Figuren übersprungen werden.

2. Die Schlangenleiter

Spielmaterial: Großer weißer Spielplan, pro Spieler ein Bärchen, Zahlenwürfel

Wer die höchste Zahl würfelt, beginnt. Er würfelt und zieht die angezeigte Zahl vorwärts. Doch Vorsicht: Auf den Feldern mit einer Leiter darf der Spieler hochsteigen und so viele Felder überspringen. Stößt er allerdings auf einen Schlangenkopf, rutscht er wieder zurück, dorthin, wo die Schlange ihren Schwanz hat. Wer sich am Schluss direkt ins Ziel würfelt, hat den leckeren Honigtopf gewonnen.

3. Das Pinzettenspiel

Spielmaterial: 6 Schälchen, alle Bärchen, Pinzette, Zahlen- und Bärchen-Würfel

Hier gibt es viele Spielvarianten:

- ✓ Alle Bärchen sind in der Box und werden mit der Pinzette auf die jeweiligen Schälchen verteilt. Dasselbe Spiel ist mit einem Löffel oder Esstäbchen möglich.
- ✓ Die bunten Schälchen werden mit den farblich entsprechenden Bärchen gefüllt. Jeder Spieler bekommt ein Schälchen. Es wird reihum mit beiden Würfeln gewürfelt. Beispielsweise bei 3 und grün werden mit der Pinzette 3 grüne Bärchen in die Box gelegt. Wer als erster ein leeres Schälchen hat, hat gewonnen.
- ✓ Jeder Spieler darf dreimal mit der Pinzette in die volle Box greifen. Wer die meisten Bärchen greifen und herausholen konnte, hat gewonnen.

4. Bärchen-Mühle

Spielmaterial: braunes Mühle-Feld, je 9 Bärchen einer Farbe; für 2 Spieler

Ziel des Spiels ist es, dass der Gegner entweder weniger als 3 Steine übrig hat oder er keinen Spielzug mehr machen kann.

Zu Beginn des Spiels erhalten beide Spieler neun Bärchen einer Farbe. Der jüngere Spieler darf beginnen. Um eine Mühle zu bilden, müssen sie drei Spielsteine in einer Reihe platzieren. Das kann entweder horizontal oder vertikal sein.

Das Spiel beginnt, indem Sie immer, wenn sie am Zug sind, einen ihrer Spielsteine auf eine der mit Punkten markierten Kreuzungen der Linien setzen. Welche der Punkte Sie sich hier aussuchen, ist zunächst egal. Sobald beide Spieler jeweils neun Steine platziert haben, geht es ans Versetzen.

Sind Sie am Zug, müssen Sie einen Ihrer Steine auf einen angrenzenden freien Platz verschieben.

Gelingt es Ihnen, eine Mühle zu bilden, dürfen Sie einen Stein Ihres Gegners entfernen. Das geht allerdings nur, wenn der gegnerische Stein nicht selbst Teil einer Mühle ist. Sind alle gegnerischen Steine in den Dreierreihen, können Sie keinen Spielstein entfernen.

Sobald Sie oder Ihr Gegner nur noch drei Spielsteine übrig haben, dürfen diese Steine nicht nur auf einen angrenzenden Punkt verschoben, sondern es kann auf einen beliebigen freien Platz auf dem Spielfeld gesprungen werden.

Das Spiel ist vorbei, wenn ein Spieler keinen Zug mehr machen kann, ein Spieler weniger als drei Steine hat oder eine Partei nur noch drei Steine auf dem Brett hat und der andere Spieler eine Mühle schließt. Dabei ist es egal, ob die drei Steine einzeln oder in einer Mühle stehen. In allen Fällen hat der gegnerische Spieler gewonnen.

5. Wassermelonen-Schach

Spielmaterial: Türkises Spielfeld, 6 Bärchen für jeden Spieler; für 2 Spieler

Jeder Spieler setzt seine 6 Bärchen auf die schwarzen Punkte auf seiner Seite. Abwechselnd machen die Spieler einen Zug von einem zum nächsten Punkt. Wird ein gegnerisches Bärchen eingeschlossen, so dass es sich nicht bewegen kann, so kann es geschlagen werden und wird vom Spielbrett entfernt. Wenn der Gegner nur noch 2 Bärchen hat, hat sein Gegenspieler gewonnen.

6. Roll and Cover

Spielmaterial: Spielfeld mit Honigtöpfen, alle Bärchen, beide Würfel

Seite ohne Zahlen: Es wird mit dem Farbwürfel gewürfelt. Die Bärchen werden so lange auf die passenden Felder gesetzt, bis das ganze Spielfeld besetzt ist. Das kann mit den Fingern, mit der Pinzette, mit dem Löffel oder mit Stäbchen geschehen.

Seite mit Zahlen: Nun kommt der Zahlenwürfel hinzu. Hier dürfen nur die Bärchen gesetzt werden, bei denen sowohl die Würfelzahl, als auch die Farbe passt.

7. Logische Reihen bilden

Spielmaterial: Spielfeld mit Bärchen-Reihen

Hier ist logisches Denken gefragt. Wie werden die Reihen richtig ergänzt? Die letzten beiden Reihen dürft ihr selbst gestalten.

8. Bärchen – Sudoku

Spielmaterial: 2 Spielfelder mit Sudoku-Mustern

Hier gibt es zwei verschiedene Typen von Spielfeldern: 1. Am Rand ist angegeben, wie viele Bären der entsprechenden Farbe in einer Reihe sein dürfen. 2. Hier darf immer nur ein Bär einer Farbe in je einem farbigen Feld sein. Auf der Rückseite gibt es nur noch zwei Feldfarben und zwei Diagonalen.

9. Die Märchenreise

Spielfeld mit Märchenmotiven

Ein Kind sucht sich ein Motiv aus und beginnt: „Es war einmal eine fröhliche Hexe.“ Das nächste Kind spinnt die Geschichte weiter. Schafft ihr es, alle Motive in eure Geschichte einzubauen?

10. Das Wettrennen der Bären

Grünes, kleines Spielfeld, Bären-Figuren, Zahlenwürfel

Wer würfelt sich als erster ins Ziel?

11. Die Zähl-Lokomotive

Spielmaterial: 4 kleine Spielfelder mit Zahlen

Hier werden die Zahlen von 0 bis 20 vorgestellt. Die Mengen von 1 bis 12 können mit den Bärchen nachgelegt werden. Mit Hilfe der Rechenzeichen können erste Rechnungen durchgeführt werden.

