



Variante semplice di Hus



ISTRUZIONI DEL GIOCO

1 Introduzione:

HUS è una variante del gioco Kalaha, praticato in molti Paesi africani direttamente con fagioli sulla terra battuta. Spargere i fagioli tra i solchi di argilla ricorda il processo di semina nel terreno.

La nostra versione è composta da un tavoliere in bambù e 48 piccole pietre semipreziose. La lavorazione di alta qualità e le entusiasmanti partite giocabili fanno di Hus un gioco da tavolo molto apprezzato anche nella nostra area geografica. È importante sia l'abilità sia il saper conteggiare velocemente, così come l'individuazione delle quantità, il pensiero logico e la capacità di mantenere una visione d'insieme. Esistono moltissime regole e varianti di Hus. Qui abbiamo optato la variante semplice, facile da imparare e a cui possono partecipare anche i bambini.

2 Preparazione del gioco:

A Hus si sfidano due giocatori, ognuno dei quali ha a disposizione una metà del tavoliere, cioè le due file sul proprio lato, dove si muovono le proprie pietre in senso orario: nella fila superiore verso destra e in quella inferiore verso sinistra.

All'inizio della partita vanno distribuite le pietre sul tavoliere, mettendone due per ogni cavità come mostrato in foto:



3 Inizio del gioco:

Entrambi i giocatori giocano in senso orario. Il giocatore 1 inizia prendendo tutte le pietre da una qualsiasi cavità e distribuendole in quelle immediatamente successive. Va fatta cadere solo una pietra alla volta in ogni cavità. Se nella cavità in cui cade l'ultima pietra sono già presenti una o più pietre, il giocatore 1 le preleva e continua a distribuirle nelle cavità successive. Se l'ultima pietra di un turno cade in una cavità vuota, il giocatore 1 non può più proseguire e toccherà al giocatore 2.

Anche il giocatore 2 prende le pietre dalle cavità e le lascia cadere finché l'ultima pietra non cade in una cavità vuota. Ora è di nuovo il turno del giocatore 1. È importante ricordare che, per poter muovere, devono esserci sempre almeno 2 pietre nella cavità.

4 Rubare le pietre all'avversario:

Se l'ultima pietra di un turno cade in una cavità piena, il giocatore può impossessarsi delle pietre dell'avversario che si trovano sulla stessa linea in senso opposto, e utilizzarle per continuare a riempire le proprie cavità. Da notare che quest'ultimo punto si applica solo se ci sono pietre nelle cavità dell'avversario che si trovano esattamente in posizione opposta. Con pratica e abilità, un giocatore riesce a raccogliere il maggior numero possibile di pietre sul proprio lato del tavoliere.

5 Fine del gioco:

La partita termina quando un giocatore non può più muoversi poiché sono presenti solo cavità vuote o con una sola pietra all'interno.

Chi perde inizia il round successivo.

6 Video:

Guarda il nostro video per vedere come funziona un'intera partita:

