



Einfache Variante von Hus



SPIELANLEITUNG

1 Einleitung:

HUS ist eine Variante des Kalaha-Spiels, das in vielen Ländern Afrikas mit Bohnen auf dem Lehmboden gespielt wird. Das Verteilen der Bohnen auf die Vertiefungen im Lehm ahmt den Vorgang des Säehens von Samen in die Erde nach.

Unsere Variante besteht aus einem Spielbrett aus Bambus und kleinen Halbedelsteinen. Die hochwertige Verarbeitung und ein spannender Spielverlauf machen Hus zu einem beliebten Brettspiel auch in unseren Breiten. Fingerfertigkeit ist dabei genauso gefragt wie schnelles Zählen und Erfassen von Mengen sowie Logisches Denken und die Fähigkeit, einen Überblick zu bewahren.

Für Hus gibt es unzählige Regeln und Varianten. Wir haben uns hier für eine einfache Variante entschieden, die schnell gelernt und auch von Kindern gespielt werden kann.

2 Spielaufstellung:

Bei Hus treten zwei Spieler/innen gegeneinander an. Jede/r Spieler/in besitzt eine Spielhälfte, also die beiden Reihen auf seiner Seite. Hier darf er mit seinen Steinchen im Uhrzeigersinn ziehen. In der oberen Reihe zieht er nach rechts, in der unteren Reihe nach links.

Zu Spielbeginn werden die Steinchen, je zwei in jeder Mulde, wie auf dem Foto über das Spielbrett verteilt:



3 Spielbeginn:

Beide Spieler/innen spielen im Uhrzeigersinn. Spieler/ in 1 beginnt, alle Steinchen aus einer beliebigen Mulde zu nehmen und über die folgenden Mulden zu verteilen. Dabei lässt er immer nur ein Steinchen in jede Mulde fallen. Liegt in der Mulde, in die das letzte Steinchen fällt, bereits ein oder mehrere Steinchen, so nimmt Spieler/in 1 alle Steinchen heraus und verteilt sie wieder auf die folgenden Mulden. Fällt das letzte Steinchen eines Spielzuges in eine leere Mulde, so kann Spieler/in 1 nicht weiterziehen und Spieler/in 2 ist an der Reihe.

Spieler/in 2 leert ebenso seine Mulden, bis das letzte Steinchen in eine leere Mulde fällt. Nun ist wieder Spieler/in 1 am Zug. Um Ziehen zu können, müssen aber mindestens immer 2 Steinchen in einer Mulde liegen.

4 Steinchen des Gegners einsammeln:

Landet das letzte Steinchen eines Spielzuges in einer Mulde mit Steinchen, so darf der/die Spieler/in die gegenüberliegenden Mulden der/s Gegner/in nehmen und gemeinsam mit den Steinchen der eigenen Mulde weiter verteilen. Das gilt aber nur, wenn in der direkt gegenüberliegenden Mulde des/r Gegner/in Steinchen liegen. Durch Abzählen und geschicktes Spielen kann so ein/e Spieler/in möglichst viele Steinchen auf der eigenen Spielseite sammeln.

5 Spielende:

Das Spiel ist beendet, wenn ein/e Spieler/in nicht mehr ziehen kann, da in seinen/ihren Mulden nur noch einzelne oder keine Steinchen mehr liegen.

In der nächsten Runde darf der/die Verlierer/in beginnen.

6 Video:

Zur Veranschaulichung seht euch unser Video an, indem ihr eine ganze Spielpartie beobachten könnt:

