

## 10 Lernspiele mit den ABC-Würfeln



ABC-Würfel sind ein fantastisches Lernspielzeug, das nicht nur die Buchstaben des Alphabets vermittelt, sondern auch die Verbindung zwischen Buchstaben und Wörtern fördert. Hier sind einige kreative Spiele, die mit ABC-Würfeln gespielt werden können:

### 1. Würfelgeschichte

Beschreibung:

Jedes Kind darf aus einem Beutel fünf Würfel herausholen. Nun versucht der erste Spieler, mit den Gegenständen auf seinen fünf Würfeln einen Satz zu bilden. Jeder verwendete Würfel gibt einen Punkt. Die Punkte werden notiert. Nach einer Runde wandern wieder alle Würfel in den Sack und die zweite Runde kann beginnen. Wer am Ende die meisten Punkte hat, hat gewonnen.

Ziel:

Das Ziel ist es, die Kreativität der Kinder zu fördern und den Wortschatz zu erweitern. Es kann auch eine lustige Herausforderung sein, die Geschichte weiterzuspielen und sie nach jedem Wurf fortzusetzen.

### 2. Buchstabensalat

Beschreibung:

Die Spieler werfen alle ABC-Würfel gleichzeitig und versuchen dann, so viele Wörter wie möglich zu bilden, indem sie die geworfenen Buchstaben verwenden. Hier zählt Schnelligkeit, um vor den anderen Spielern die passenden Buchstabenwürfel zu schnappen und zu einem Wort zu verbauen.

Ziel:

Das Ziel ist es, innerhalb einer bestimmten Zeitspanne (z.B. 2 Minuten) möglichst viele gültige Wörter zu finden. Dieses Spiel fördert das schnelle Denken und die Rechtschreibung.

### 3. Gegenstandssuche

Beschreibung:

Ein Spieler würfelt mit einem ABC-Würfel und nennt den Großbuchstaben sowie den dazugehörigen Gegenstand (z.B. „A – Apfel“). Die anderen Spieler müssen dann im Raum nach einem Gegenstand suchen, der ebenfalls mit dem geworfenen Buchstaben beginnt.

Ziel:

Das Ziel ist es, schnell einen passenden Gegenstand zu finden und ihn dem Würfler zu zeigen. Dieses Spiel fördert sowohl das Lernen von Buchstaben als auch das Erkennen von Objekten in der Umgebung.

### 4. Reim-Rätsel

Beschreibung:

Ein Spieler würfelt mit einem ABC-Würfel und nennt einen Gegenstand (z.B. „K – Kern“). Die anderen Spieler müssen dann ein Wort finden, das sich darauf reimt (z.B. „gern“).

Ziel:

Das Ziel ist es, Reime zu finden und dabei kreativ zu denken. Dies fördert nicht nur das Sprachverständnis, sondern macht auch Spaß!

### 5. ABC-Staffel

Beschreibung:

Die Spieler bilden Teams und stellen sich in einer Reihe auf. Der erste Spieler wirft einen Würfel und muss dann so schnell wie möglich einen Gegenstand nennen, der mit dem geworfenen Kleinbuchstaben beginnt. Danach gibt er den Würfel an den nächsten Teamkollegen weiter.

Ziel:

Das Ziel ist es, als Team so viele Punkte wie möglich zu sammeln – jeder korrekt genannte Gegenstand bringt einen Punkt! Dieses Spiel fördert Teamarbeit sowie schnelles Denken.

## 6. Buchstabenturm

Hier spielen alle Spieler zusammen. Jeder Spieler zieht reihum einen Würfel aus dem Sack. Der erste Spieler legt seinen Würfel mit dem Bild nach oben in die Mitte. Dazu bildet er einen passenden Satz, zum Beispiel: „Hans spielt gerne Gitarre.“ Die anderen Spieler versuchen aufmerksam, sich diesen Satz zu merken.

Der nächste Spieler wiederholt den ersten Satz, legt seinen Würfel auf den ersten Würfel, wiederholt den ersten Satz und fügt einen zweiten Satz hinzu, indem der Gegenstand von seinem Würfel vorkommt, zum Beispiel: „Hans spielt gerne Gitarre. Seine Katze miaut dazu.“ Von Spieler zu Spieler wird die Geschichte länger. Wenn ein Spieler nicht mehr alle Sätze weiß, helfen ihm die anderen Spieler weiter. Die Würfel werden in jeder Runde nachgezogen. Am Ende können alle Teilnehmer zusammen ein Bild malen, das die Geschichte illustriert.

Ziel:

Ein Spiel, bei dem alle gewinnen. Hier sind Teamgeist und Konzentration gefragt. Die Kinder erleben, wie sie gemeinsam etwas schaffen können.

## 7. Das Namensspiel

Alle Würfel werden an die Mitspieler verteilt. Auf ein Signal hin darf jeder Spieler im Raum herumgehen und Gegenstände suchen, die mit seinen ABC-Würfeln übereinstimmen. So kann der F-Würfel zum Beispiel an das Fenster gelegt werden. Wer als erster all seine Würfel richtig im Raum verteilt hat, hat gewonnen.

Ziel:

Das Lernmaterial der ABC-Würfel wird mit der materiellen Umgebung in Zusammenhang gebracht. Dabei aktivieren die Kinder ihren vorhandenen Wortschatz und lernen von den anderen Kindern neue Wörter dazu.

## 8. Tier-Würfel

Es werden die 12 Würfel, auf denen Tiere dargestellt sind, herausgesucht und in den Beutel gelegt. Jeder Spieler darf einen Würfel ziehen. Dann stellt er sein Tier vor: „Mein Tier lebt im Eis.“ oder „Mein Tier beginnt mit P.“ Wer das Tier errät, bekommt den Würfel. Wer am Ende die meisten Würfel hat, hat gewonnen.

Ziel: Die Kinder lernen ihr Wissen abzurufen und erweitern ihre sachkundlichen Kenntnisse. Dazu werden die Tiernamen und Buchstaben gefestigt.

### 9. Kleinbuchstaben

Alle Würfel werden mit dem Großbuchstaben nach oben ausgelegt. Jedes Kind darf sich drei Würfel nehmen, ohne diesen umzudrehen. Nun schreibt es auf ein Blatt Papier die passenden Kleinbuchstaben dazu. Die Buchstaben werden verglichen. Jeder richtige Kleinbuchstabe gibt einen Punkt. Das Spiel kann auch andersherum gespielt werden, indem die Kleinbuchstaben ausgelegt werden und die Großbuchstaben dazugeschrieben werden.

Ziel:

Die Kinder lernen genau hinzusehen, wie sich die Großbuchstaben und Kleinbuchstaben voneinander unterscheiden. Durch das Aufschreiben lassen sich die Buchstaben besser merken!

### 10. Welcher Buchstabe bin ich?

Einem Mitspieler werden die Augen verbunden. Er darf aus allen Würfeln einen Würfel ziehen und ihn so vor sich halten, dass alle das Bild sehen können. Nun versucht der Spieler durch Fragen, seinen Würfel zu erraten. Zum Beispiel: „Bin ich ein Lebewesen?“ „Passe ich in einen Koffer?“ oder „kann man mit mir spielen?“ Die Mitspieler dürfen nur mit ja oder nein antworten. Nach 5 Fragen ist der nächste Spieler an der Reihe.

Ziel:

Dieses Spiel ist ein gutes Gedächtnistraining. Denn wer die Buchstabenwürfel kennt, tut sich beim Raten leichter.

Wetten, dass ihren Kindern noch weitere Spielmöglichkeiten mit dem ABC-Würfeln einfallen? Mit den Würfeln lässt sich nicht nur da ABC erlernen, sondern sie inspirieren Kinder auch zu tollen neuen Spielideen.



**MONTENESSORI LERNWELTEN**