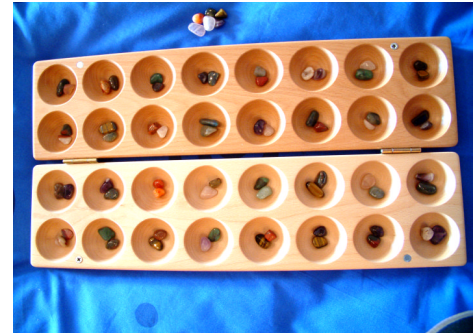


Halbedelstein - Spiel

Spielzubehör: Spielbrett und
64 Halbedelsteine

Anzahl der Spieler: Zwei



Vorbereitung

Die Halbedelsteine werden so verteilt, dass in jeder Mulde 2 Steine liegen. Das Spielbrett besteht aus 2 Spielhälften, wobei jeder Spieler nur auf seiner Spielhälfte spielt. Vor jedem Spiel muss jeder Spieler seine Spielrichtung festlegen. (d.h. mit oder gegen den Uhrzeigersinn). Diese darf während des Spiels nicht mehr geändert werden.

Spielende

Das Spiel ist zu Ende, wenn bei einem Spieler in der inneren Spielreihe keine Spielsteine mehr enthalten sind. Gewonnen hat der Spieler, der dem anderen die innere Reihe leergeräumt hat.

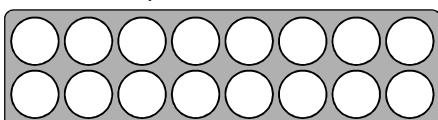
Spielablauf

Der jüngste Spieler beginnt. Er sucht sich eine Mulde auf seiner Spielseite in einer seiner 2 Reihen aus, nimmt die 2 Edelsteine heraus und legt jeweils einen Stein je nach Spielrichtung in die rechts oder links liegenden Mulden. In der Mulde, in die der letzte Stein hinein gelegt wurde, sind jetzt 3 Steine. Diese werden herausgenommen und wieder wird je ein Stein der Reihe nach in die folgenden Mulden verteilt. Legt man den letzten Stein in eine Mulde auf der Innenseite, werden auch die Steine aus der genau gegenüberliegenden (= angrenzenden) Mulde auf der Innenseite des Gegenspielers entnommen. Um die Steine des Gegenspielers entnehmen zu dürfen, muss in der eigenen Mulde, in die der letzte Stein hineingelegt wurde, vorm Hineinlegen mindestens noch ein Stein vorhanden sein. Fällt der letzte Stein in eine eigene Mulde die leer ist, kommt der andere Spieler an die Reihe. Auch der zweite Spieler kann mit einer Mulde seiner Wahl beginnen. Das Spiel ist zu Ende, wenn bei einem Spieler in der inneren Spielreihe keine Spielsteine mehr enthalten sind. Gewonnen hat der Spieler, der dem anderen die innere Reihe leergeräumt hat.

Viel Spaß beim Spielen wünscht

www.steinchenspiel.de

www.spielwarenwelt24.de



info@steinchenspiel.de

Telefon: 0 25 66 / 10 77



Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet (enthält verschluckbare Kleinteile). Dieses Spielzeug enthält Magnete. Magnete, die in den menschlichen Körper gelangen, können einander oder metallische Gegenstände anziehen und so schwere oder tödliche Verletzungen verursachen. Ziehen Sie sofort einen Arzt zu Rate, wenn Magnete verschluckt oder eingeatmet werden. Hersteller: Gebr. Vinkelau GmbH, Deipenbrock 39, D-48739 Legden

Halbedelstein - Spiel (Spielvariante 2 = schwieriger)

Spielzubehör: Spielbrett und 48 Halbedelsteine

Anzahl der Spieler: Zwei

Vorbereitung (Spielvariante 2)

Jeder Spieler macht seine Spielzüge in den zwei ihm zugewandten Reihen (= 16 Mulden). In der ersten Reihe werden zu Spielbeginn je zwei Steine in jede Mulde gelegt.

In der zweiten Reihe werden nur in die vier auf der rechten Seite liegenden Mulden je zwei Steine gelegt. Die vier links liegenden Mulden in der zweiten Reihe bleiben zunächst leer.

Spielablauf (Spielvariante 2)

Gespielt wird abwechselnd im Uhrzeigersinn. Jeder Spieler spielt nur auf seiner Hälfte des Spieles (seinen zwei Reihen). (Ausnahme: er kann dem Gegenspieler Steine aus dessen Mulden wegnehmen, siehe weiter unten)

Der jüngste Spieler beginnt beim ersten Mal. (Danach z.B. immer abwechselnd beginnen oder z.B. der Spieler, der verloren hat, darf beim nächsten mal beginnen) Dieser nimmt aus einer beliebigen Mulde seiner Reihen die Steine und verteilt rundum im Uhrzeigersinn je einen Spielstein in jede Mulde seiner Spielhälfte. Trifft man mit dem letzten Stein auf eine gefüllte Mulde, entnimmt man alle Steine und verteilt weiter. Trifft man mit dem letzten Stein auf eine leere Mulde, ist diese Runde für den Spieler beendet und der Gegner ist am Zug. In der nächsten Runde suchen Sie sich eine Ihrer Mulden die mit mindestens 2 Steinen besetzt ist aus und spielen nach dem obigen Muster. Kommt man jetzt mit dem letzten Spielstein in eine gefüllte Mulde (z.B. 5 Steine, mit dem letzten Stein = 6 Steine) der zweiten Reihe, so kann man die genau gegenüberliegenden Mulden des Gegners (von Ihnen aus gesehen die in der 3. und 4. Muldenreihe, z.B. 2 und 4 Steine) plündern. Dann werden alle jetzt 12 Spielsteine von Ihnen wie oben beschrieben in den eigenen Mulden verteilt. Nur wenn die Mulde der gegnerischen 3. Spielreihe leer ist, können Sie nicht die volle Mulde der 4. Spielreihe plündern. Sie ziehen dann mit Ihren Steinen aus der Mulde der zweiten Spielreihe weiter wie "normal".

Züge dürfen nur aus Mulden gemacht werden, die zwei oder mehr Steine enthalten. (d.h. aus Mulden mit nur einem Stein darf nicht gestartet werden)

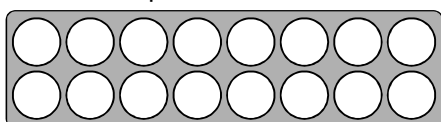
Spielende (Spielvariante 2)

Der Spieler, der nur noch Einzelsteine im Spiel hat, hat verloren (d.h. wenn alle Mulden dieses Spielers nur noch maximal einen oder keinen Stein mehr enthalten) oder das Spiel ist zu Ende, wenn bei einem Spieler in der inneren Spielreihe keine Spielsteine mehr enthalten sind.

Viel Spaß beim Spielen wünscht

www.steinchenspiel.de

www.spielwarenwelt24.de



info@steinchenspiel.de

Telefon: 0 25 66 / 10 77



Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet (enthält verschluckbare Kleinteile). Dieses Spielzeug enthält Magnete. Magnete, die in den menschlichen Körper gelangen, können einander oder metallische Gegenstände anziehen und so schwere oder tödliche Verletzungen verursachen. Ziehen Sie sofort einen Arzt zu Rate, wenn Magnete verschluckt oder eingeatmet werden. Hersteller: Gebr. Vinkelau GmbH, Deipenbrock 39, D-48739 Legden