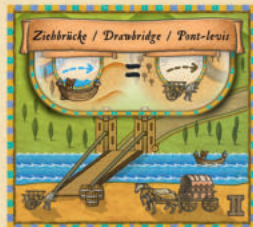




## Promo Ortskarten N°3



dlp games



### *Ziehbrücke*

Du darfst deinen Händler entlang einer Wasserstraße bewegen, wenn du die Aktion "Wagen" ausführst, oder entlang einer Straße, wenn du die Aktion "Schiff" ausführst. Dies gilt nicht für andere Bewegungsaktionen (z.B. Pferdewagen).



### *Bischofssitz Tours*

Du darfst deine Händlerfigur nach Tours versetzen, oder, sofern dein Händler in Tours steht, ihn von dort in eine beliebige andere Stadt versetzen. In keinem Fall erhältst du eine Ware. Du kannst diese Karte mit jeder beliebigen Person aktivieren.



### *Spielboxenzimmer*

Entsende für den Spieleabend wie bei einem privaten Segensreichen Werk über Rathaus oder Pulverturm 1 Bauern, 1 Gelehrten und 1 Ritter. Die Personen können nicht durch andere ersetzt werden. Versorge die Gruppe noch mit Wein und Käse, indem du die Waren auf den Feldern ablegst. Alle Plättchen bleiben bis zum Ende der Partie liegen. Ist das Spielboxenzimmer dann komplett, darfst du 3 Bürger zu deinen gesammelten Bürgerplättchen hinzuzählen.



### *Drawbridge*

You may move your merchant along a Waterway when performing the "Wagon" action or along a Road when performing the "Ship" action. This does not apply to other movement actions (e.g. Horse Wagon).



### *Episcopal See of Tours*

You may move your merchant directly to Tours, or, if your merchant is on Tours, you may move it to any other city. You won't get a good in either case. You can activate this tile with any Character.



### *Gaming Room*

For a gaming night, assemble the following gamers: 1 Farmer, 1 Scholar and 1 Knight. Just like with a Beneficial Deed, you move them via the Town Hall or the Gunpowder Tower onto the Gaming Room. The required character tiles above cannot be replaced by other character tiles. Then supply the group with Wine and Cheese by placing the goods onto the Gaming Room. Characters and goods remain in place until the end of the game. If all three gamers and the goods are present in the Gaming Room by then, add 3 Citizens to the total of your collected Citizen Tiles.

### *Pont-levis*

Tu peux déplacer ton marchand le long d'une voie navigable si tu effectues l'action "Charrette", ou le long d'une route si tu effectues l'action "Bateau". Cela ne s'applique pas aux autres actions de déplacement (par exemple Carriole).

### *L'Évêché de Tours*

Tu peux déplacer ton marchand à Tours, s'il ne s'y trouve pas. Ou, s'il se trouve à Tours, tu peux le déplacer dans n'importe quelle autre ville. En aucun cas, tu ne recevras de marchandises. Tu peux activer cette tuile avec n'importe quel personnage.

### *Salle de Jeux*

Pour la soirée de jeu, envoie 1 fermier, 1 érudit et 1 chevalier avec la Mairie ou la Poudrière sur la carte Salle de Jeux qui est comme un plateau „Actes de bienfaisance" privé. Ces personnes ne peuvent pas être remplacées par d'autres. Approvisionne le groupe en vin et en fromage en plaçant les marchandises sur les cases. Tous les jetons restent en place jusqu'à la fin du jeu. Si la Salle de Jeux est complète à ce moment-là, tu peux ajouter 3 citoyens à tes jetons Citoyen collectés.