



Promo Ortskarten N°1

dlp games



Hof

Nimm dir aus dem Vorrat die Ware, die deinem aktuellen Stand auf der Bauernleiste entspricht. Ist diese Ware im Vorrat nicht vorhanden, kannst du den Hof nicht benutzen.



Weihnachtsmarkt

(Zusätzlich zum Weihnachtsmarkt wird ein normaler 6-seitiger Würfel benötigt.) Würfle, wenn du die Karte nutzt. Du erhältst, je nach Ergebnis, folgenden Bonus:

1: Nimm 1 Getreide

2: Nimm 1 Käse

3: Nimm 1 Wein

4: Nimm 1 Wolle

5: Nimm 1 Brokat

6: Ziehe mit deinem Händler über einen Landweg in eine angrenzende Stadt. Sofern auf dem Weg eine Ware liegt, darfst du sie aufnehmen.

Nimm die Ware jeweils vom Vorrat.

Ist die entsprechende Ware dort nicht vorhanden, gehst du leer aus.



Prärie

Immer wenn du mit deiner Händlerfigur in eine Stadt ziehst, in der ein oder mehrere andere Spieler bereits ein Kontor gebaut haben, wähle den Besitzer eines dieser Kontore. Dieser muss Dir (sofern möglich) eine Ware seiner Wahl geben.



Farm

Receive the depicted goods from the supply corresponding to your position on the Farmers Track. If those goods are not available in the supply, you can't use this action.

Christmas Market

(You will need a standard 6-sided die to play with the Christmas Market.) Roll the die. You receive the following bonus depending on your roll:

- 1: Take 1 Grain
- 2: Take 1 Cheese
- 3: Take 1 Wine
- 4: Take 1 Wool
- 5: Take 1 Brocade

Take the respective goods from the supply. If the supply of those goods is empty, you get nothing.

- 6: Move your Merchant to an adjacent town by road and collect one goods item along the way, if available.



Prairie

Whenever you move your Merchant to a town where one or more other players have already built a Trading Station, choose the owner of one of those Trading Stations. That player must give you (if possible) one goods item of their choice.

Ferme

Prenez dans la réserve la marchandise correspondant à l'état actuel de la piste des fermiers. Si cette marchandise n'est pas disponible dans la réserve, vous ne pouvez pas utiliser la ferme.

Marché de Noël

(Un dé normal à 6 faces est nécessaire en complément du marché de Noël.) Jetez les dés si vous utilisez la carte. Selon le résultat, vous recevez le bonus suivant :

- 1 : Prenez 1 x Céréales
- 2 : Prenez 1 x Fromage
- 3 : Prenez 1 x Vin
- 4 : Prenez 1 x Laine
- 5 : Prenez 1 x Brocart

Prenez toujours la marchandise dans la réserve. Si la marchandise n'y est pas disponible, vous repartez les mains vides.

- 6 : Déplacez votre Marchand vers une ville voisine par une route. Si une marchandise se trouve sur votre chemin, vous pouvez l'emporter.

Prairie

Chaque fois que vous vous déplacez avec votre pion Marchand vers une ville où un ou plusieurs autres joueurs ont déjà construit un comptoir, choisissez le propriétaire d'un de ces comptoirs. Celui-ci doit vous donner une marchandise de son choix (si possible).