



Neue Ortskarten N°5

dlp games



Straße

Baue ein Kontor und platziere es auf der Ortskarte „Straße“. Du darfst hier insgesamt bis zu 4 Kontore bauen. (Sie werden bei der Ermittlung der meisten gebauten Kontore bei Spielende mitgerechnet.)



Festsaal

Kaufe für 2 Münzen eine beliebige Ortskarte der Kategorie I oder für 3 Münzen eine beliebige Ortskarte der Kategorie II.



Kirche

Nutze die Wirkung einer Ortskarte eines anderen Spielers und zahle dem Besitzer dafür 2 Münzen. Es können nur Ortskarten benutzt werden, die zu diesem Zeitpunkt aktiviert, also mit Figuren besetzt sind. (Ortskarten, für die keine Figuren zur Aktivierung benötigt werden, sind nicht nutzbar.) Entferne anschließend nur den Mönch auf der Kirche. Die fremde Ortskarte bleibt aktiviert und kann von dessen Besitzer später genutzt werden.



Road

Build a Trading Station and place it on the Place Tile "Road". You may build up to 4 Trading Stations on the Road. (They will count when determining the most Trading Stations at the end of the game.)



Ballroom

Pay either 2 coins to buy any one Place Tile from stack I or pay 3 coins to buy any one Place Tile from stack II.



Church

Use the benefits of a Place Tile owned by another player. Pay 2 coins to the owner of the Place Tile that you have used. You can only use Place Tiles that are currently activated with Character Tiles. (You must not use Place Tiles that don't require Characters for activation). Remove only the Monk from the Church. The other player's Place Tile remains activated and may be used by its owner later.

Rue

Construisez un comptoir et placez-le sur la tuile Lieu « Rue ». Vous pouvez construire jusqu'à 4 comptoirs au total. (Ils sont pris en compte pour déterminer le plus grand nombre de comptoirs construits à la fin de la partie.)

Salle des fêtes

Achetez une tuile Lieu au choix de la catégorie I pour 2 pièces, ou une tuile Lieu au choix de la catégorie II pour 3 pièces.

Église

Payez 2 pièces au détenteur de la tuile Lieu dont vous utilisez l'action. Seules des tuiles Lieu activées à ce moment, donc occupées par des personnages, peuvent être utilisées. (Les tuiles Lieu pour lesquelles aucun personnage n'est requis pour les activer ne peuvent pas être utilisées.) Retirez ensuite le moine de l'église. La tuile Lieu de l'autre reste activée et peut être utilisée ultérieurement par son détenteur.