



Neue Ortskarten N°2



Kaserne

Du kannst jede andere Person anstelle eines Ritters einsetzen.



Gericht

Bewege eine beliebige fremde Figur 1 Schritt (über Wasser oder Land) weiter. Liegt auf dem Weg eine Ware, darfst du sie dir selbst nehmen. Gib dem Besitzer der Figur, die du bewegt hast, zum Ausgleich 1 Münze.



Theater

Lege im Theater beliebig viele verschiedene Personenplättchen ab (es dürfen keine Personenplättchen derselben Sorte mehrfach abgelegt werden). Führe die Aktion Theater aus, indem du alle Plättchen zurück in den Gefolgsleutebeutel wirfst und dir für jedes Personen-Plättchen 1 Münze nimmst.



Barracks

You can replace a Knight with any other Character tile to activate a Place.



Court

Move the Merchant Token of another player to an adjacent town (along a waterway or road). If there is a good on the way, you may take it. As compensation, pay the other player 1 coin.



Theatre

You can place any number of different Character Tiles in the Theatre (you may not place more than one tile per type). As its action, remove all the tiles from the Theatre and put them back in your bag, receiving 1 coin for each such tile.

Caserne

Vous pouvez remplacer un chevalier par n'importe quel autre jeton de personnage pour activer un lieu.

Tribunal

Déplacez le pion de marchand d'un autre joueur vers une ville adjacente (le long d'une route ou d'une voie navigable). S'il y a une marchandise sur la route, vous pouvez la prendre. En compensation, vous payez 1 pièce à l'autre joueur.

Théâtre

Vous pouvez placer un certain nombre de jetons de personnages différents dans le théâtre. (Vous ne pouvez pas placer plus d'un jeton par type de personnage). Comme action, retirez tous les jetons du théâtre et remettez-les dans votre sac, et recevez 1 pièce pour chacun de ces jetons.