



Neue Ortskarten N°1

dlp games



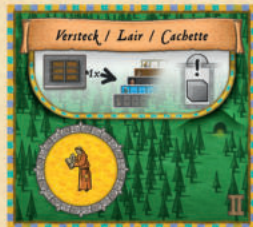
Bäckerei

Zahle 2 Münzen und backe bis zu 3 Getreideplättchen zu je einem Brot. Lege dazu die Plättchen auf die Bäckerei. Sie gelten nun als Brot und dürfen als Ware oder Lebensmittel eingesetzt werden (z.B. für Ernte). Brot gilt als Ware und muss somit versteuert werden. Jedes Plättchen Brot ist am Ende so viel wert wie es deinem Entwicklungsstand entspricht.



Goldschmiede

Zahle 1 beliebige Ware und gehe für jedes Kontor, das du gebaut hast, 1 Schritt auf der Entwicklungsleiste vor.



Versteck

Zahle 1 beliebige Ware. Du darfst dann den Bonus einer der folgenden Leisten nutzen: Bauer, Handwerker, Händler, Schiffer oder Gelehrter. Du erhältst den Bonus entsprechend dem aktuellen Stand deines Markierers auf der jeweiligen Leiste. Du darfst den Bonus auch dann nutzen, wenn keine zugehörigen Personen-Plättchen mehr vorhanden sind.



Bakery

Pay 2 coins and bake bread from up to 3 grain tiles, placing them on the Bakery. These grain are now considered bread. Bread is a good and a food item (so you can use it for Harvest). Bread is considered a good and counts when paying taxes. At the end of the game, each bread is worth a number of victory points equal to your Development Status.



Goldsmiths

Pay any 1 good and advance your token on the Development Track by a number of spaces equal to the number of Trading Stations you built.



Lair

Pay any 1 good and use the bonus of one of the following tracks: Farmer, Craftsman, Trader, Boatman, or Scholar. You receive the bonus of the space your marker is currently at. You can use the bonus even if there are no tiles left for that track.

Boulangerie

Payez 2 pièces et faites cuire du pain en plaçant des jetons de céréales sur la boulangerie (jusqu'à 3 jetons de céréales maximum). Ils sont maintenant considérés comme étant du pain. Le pain est à la fois une marchandise et de la nourriture (vous pouvez donc l'utiliser pour la moisson). Comme le pain est une marchandise, il compte lors du paiement des taxes. A la fin de la partie, chaque pain rapporte un nombre de points de victoire égal à votre niveau de développement.

Orfèverie

Payez 1 marchandise et avancez votre pion sur la piste de développement d'un nombre de case égal au nombre de comptoirs que vous avez construit.

Cachette

Payez une marchandise et utilisez le bonus d'une des pistes suivantes: fermier, artisan, commerçant, batelier, ou savant. Vous recevez le bonus de la case où se trouve actuellement votre marqueur. Vous pouvez utiliser le bonus même s'il ne reste plus de jetons sur cette piste.