

Evenfall

FAQ

ALLGEMEIN:

Gibt es ein Handkartenlimit?

Nein, du kannst beliebig viele Karten in der Hand halten.

Ich habe bereits 20 Mana. Was passiert wenn ich noch mehr Mana erhalte?

Nichts, du kannst leider nicht mehr als 20 Mana haben. Zusätzliches Mana verfällt.

Ist die Sense auch im Inner Circle aktiv?

Ja, Sensen haben ihren Effekt auch im Inner Circle. Du musst nur einen Weg finden um im Inner Circle einen Ort der Macht ernten zu dürfen, z.B. mit dem „AUGE DER OPULENZ“ oder dem „GOLDKESSEL“.

Behalte ich unverbrauchtes Mana nach einer Runde?

Ja, unverbrauchtes Mana kannst du in der nächsten Runde verwenden. Zu Spielende ist Mana ein Tiebreaker.

Darf ich ein Aktionsfeld besetzen, selbst wenn ich die Ressourcen nicht besitze oder die Voraussetzungen nicht erfülle um den Effekt zu aktivieren?

Nein, du musst in der Lage sein den Effekt zu aktivieren.

Darf ich einen Ort der Macht ohne Ritual in den Inner Circle transferieren?

Ja.

Darf ich ein Ritual auf einen Ort der Macht im Inner Circle spielen?

Ja. Du hast bereits einen Ort der Macht (den Startort) zu Beginn des Spiels in deinem Inner Circle.

Interaktive Effekte wie „CHAMÄLEONPUPPE“, „BERATERKATZE“ oder „JISOO, GEIST DER STATUE“: Sind diese Effekte auch nachdem ich gepasst habe anwendbar?

Ja, deine Gegner dürfen diese Effekte vollständig abhandeln, auch nachdem du gepasst hast. Du erhältst also alle Vorteile wie Siegpunkte etc.

ORTE DER MACHT:

Wenn mir ein Bindungsbonus erlaubt einen Elder in eine Region zu bewegen, darf ich auch einen von einem Ritual nehmen?

Nein, du musst den Elder von der Reserve vom Clanboard nehmen, außer ein Effekt erlaubt es dir einen Elder von einem Aktionsfeld zu nehmen. In diesem Fall ist das im Text des Effekts spezifiziert, siehe „LEITWOLF“.

Kann ein Elder über so einen Effekt einen Ort der Macht entdecken oder ein Aktionsfeld aktivieren?

Nein, der Elder wird nur in die Region bewegt und hilft dort um die Kampfstärke um „eins“ zu erhöhen. Außerdem kannst du so in einer Region an einem Kampf teilnehmen wo du sonst keine Figur stehen hast.

RITUALE (A-Z):



AMULETT DER ERNEUERUNG

Was bedeutet "Entferne ein Ritual von deinem Clan"?

Wähle ein Ritual, das du bereits auf einen Ort der Macht in deinem Clan gespielt hast und lege es auf den Ablagestapel. Elder oder Hexen von dem Ritual stellst du zurück in die Reserve auf dein Clanboard.

Was passiert, wenn mehrere Hexen oder Elder auf dem Ritual sind?

Bewege alle Elder und Hexen von dem Ritual zurück in deine Reserve auf deinem Clanboard.

Was passiert, wenn das Ritual einen oder mehrere Katalysatoren hat?

Lege alle Katalysatoren in den allgemeinen Vorrat zurück.

Wenn der Ort der Macht einen Bindungsbonus hat, auf dem das entfernte Ritual gelegen ist, erhalte ich den Bindungsbonus erneut wenn ich ein Ritual darauf spiele?

Ja.



AUGE DER OPULENZ

Wird dieser Effekt auch ausgelöst wenn das Ritual in meinem Inner Circle ist?

Ja, „AUGE DER OPULENZ“ wird auch in deinem Inner Circle aktiv.

Hat eine Sense auf dem Ritual auch Auswirkungen wenn der Effekt aktiviert wird?

Ja, Senses erhöhen immer die Ernte von einem Ort der Macht, egal wie geerntet wird.

Wird der Effekt auch aktiviert wenn mein linker Gegner einzelne Orte der Macht in seinem Outer Circle erntet (z.B. durch Aktivierung des „GOLDKESSEL“)?

Nein, der Effekt wird nur aktiv, wenn der Gegner zu deiner Linken den kompletten Outer Circle erntet. Einzelne Orte der Macht ernten zählt nicht als „im Outer Circle ernten“.



BERATERKATZE

Erhalte ich auch für meinen Aufstieg 2 Siegpunkte?

Ja, du erhältst 2 Siegpunkte für jeden Spieler (dich inkludiert) der aufsteigt.

In welcher Reihenfolge sollte der Effekt abgehandelt werden?

Wenn ihr mehr Kontrolle wollt, oder gewisse Effekte eine Reihenfolge erfordern, dann handelt den Effekt in Spielerreihenfolge, beginnend beim aktiven Spieler, ab.

(Solo) Wählt der Automa auf der Clanleiste zu steigen?

Ja, der Automa wird immer den Aufstieg wählen.



CHAMÄLEONPUPPE

„GOLDKESSEL“: Wenn ich den „GOLDKESSEL“ kopiere, ernte ich dann Orte der Macht von meinem Gegner?

Nein. Wenn du einen Effekt kopierst, dann behandle „CHAMÄLEONPUPPE“ als wäre es das Ritual dass du kopierst. Wenn du also mit der „CHAMÄLEONPUPPE“ den „GOLDKESSEL“ kopierst, dann erntest du den Ort der Macht von „CHAMÄLEONPUPPE“ und einen weiteren Ort der Macht in der selben Reihe wie „CHAMÄLEONPUPPE“.

„SCHMETTERLINGSFEE“: Wenn ich die „SCHMETTERLINGSFEE“ kopiere, darf ich dann meine eigenen Orte der Macht ernten?

Nein. Wenn du einen Effekt kopierst, dann behandle „CHAMÄLEONPUPPE“ als wäre es das Ritual dass du kopierst. Da du nicht dein Gegner sein kannst, erntest du nicht in deinem eigenen Outer Circle.



DREIÄUGIGE EULE

Was bedeutet “Fülle eine Region mit Orten der Macht auf”?

Du wählst erst eine Region und füllst dann alle freien Felder mit Orten der Macht vom Ortsstapel auf.

Darf ich einen Ort der Macht wählen der bereits in der Region gelegen ist bevor ich die Region aufgefüllt habe?

Ja, du darfst einen beliebigen Ort der Macht in der Region wählen und in deinen Outer Circle legen.

Darf ich auch eine Region wählen die nicht nachgefüllt werden kann, da bereits alle Felder belegt sind?

Ja, das darfst du. Wenn die Region komplett befüllt ist, dann überspringe das “Befüllen” und wähle gleich einen Ort der Macht.



GOLDKESSEL

Wenn dieses Ritual in meinem Inner Circle ist, darf ich dann Orte der Macht im Inner Circle ernten?

Ja das darfst du.

Wenn ich eine Sense auf diesem Ritual baue, beeinflusst sie dann den Erntebonus?

Wenn eine Sense auf einem Ritual an einem Ort der Macht gebaut wurde, erhöht das immer die Ernte von diesem Ort der Macht, egal wer ihn erntet oder wie geerntet wird.



INKARNATION DER MAGIE

Dieses Ritual hat alle drei Schlüsselwörter, muss ich mich auf eines festlegen sobald ich dir Karte gespielt habe?

Nein, dieses Ritual hat alle drei Schlüsselwörter zur jeder Zeit. Wenn ein Bindungsbonus, ein Ratsmitglied oder ein anderer Effekt ein bestimmtes Schlüsselwort erfordert, dann erfüllt „INKARNATION DER MAGIE“ diesen Effekt immer.

“KEITA, DIE ZAUBERIN“: Wenn ich diesen Soforteffekt erneut aktiviere, erhalte ich auch 2 Siegpunkte wenn der Ort der Macht einen Bindungsbonus hat?

Nein. Du erhältst aufgrund dieser Interaktion keinen Bindungsbonus und daher erhältst du nur 2 Mana.



LEITWOLF

Darf ich diesen Effekt nutzen um einen Elder aus dem Inner Circle zu bewegen?

Ja, das ist erlaubt.

Was passiert wenn mehrere Elder oder Hexen auf dem Ritual stehen?

Bewege alle Elder oder Hexen von dem Ritual in (genau) eine Region deiner Wahl.

Nachdem ich die Hexen oder Elder in die Region bewegt habe, entdecke ich einen Ort der Macht dort?

Nein! Der „LEITWOLF“ erlaubt es dir Hexen oder Elder von einem Ritual nur in eine Region zu bewegen. Somit wird das Aktionsfeld frei und die bewegten Figuren zählen zu deiner Kampfstärke in der Region.



RÄUMLICHE KRÜMMUNG

Darf ich auch eine Mischung aus Mana und Ressourcen zahlen um die Karte zu spielen?

Ja, du kannst eine beliebige Anzahl der Ressourcen durch Mana ersetzen um die Kosten zu zahlen. Du könntest zum Beispiel 1 Kraut und 2 Mana abgeben um die Karte zu spielen.

Darf ich zwei gleiche Katalysatoren auf dieser Karte bauen? Falls ja, was passiert wenn ich zwei Sensen baue?

Ja, das ist erlaubt. Wenn du zwei Sensen baust, dann verdreifachst du den Erntebonus, falls du hier erntest. Wenn der Erntebonus zum Beispiel 1 Siegpunkt und 1 Kraut ist, dann würdest du beim Ernten 3 Siegpunkte und 3 Kraut erhalten.



SCHMETTERLINGSFEE

Bekomme ich auch den Effekt der Sense wenn ich einen gegnerischen Ort der Macht ernte?

Ja. Wenn eine Sense auf einem Ritual an einem Ort der Macht gebaut wurde, erhöht das immer die Ernte von diesem Ort der Macht, egal wer ihn erntet.



TOR ZUR UNTERWELT

(The Cross) Was passiert wenn ein Bonus mit einem „/“ (oder) von der Clanleiste verdoppelt wird?

Erst wählst du einen dieser durch „/“ getrennten Boni. Dann verdoppelst du diesen Bonus. Wenn du zum Beispiel 4 Mana oder 2 Karten durch den Bonus erhalten würdest, dann erhältst du, je nachdem welchen Bonus du wählst, entweder 8 Mana oder 4 Karten.



ZWILLINGSSENSEN

Was passiert wenn ein Effekt (siehe "LEITWOLF") mir erlaubt Hexen oder Elder von diesem Ritual weg zu bewegen und es sind zwei Hexen oder Elder auf diesem Ritual?

Bewege alle Hexen oder Elder von diesem Ritual zum jeweiligen Ziel (meist eine Region).

SPEZIALISTEN UND RATSMITGLIEDER (A-Z):



ALWYN, DER GIERRAMMEL

Wird der Effekt nur während der Kampfphase aktiviert wenn ich eine Kampfbelohnung erhalte oder auch in der Aktionsphase (z.B. durch „MA'AT, STIMME DER WÜSTE“?)

Der Effekt wird jedes Mal ausgelöst wenn du Kampfbelohnungen erhältst, unabhängig davon wodurch du die Belohnung erhalten hast.



ESHIR, DER VERFÜHRER

Zählt die Aktivierung des Effekts als Aktion?

Nein. Du kannst diesen Effekt jederzeit in deinem Zug als freie Aktion ausführen.

DAUERHAFT:

Erhalte ich auch die Siegpunkte für einen Soforteffekt der als Resultat eines Aktionsfeldes („GEDANKENVERZEHR“) oder als Resultat eines Spezialisten-Effekts („KEITA, DIE ZAUBERIN“) ausgeführt wurde?

Ja, du aktivierst das Ratsmitglied und erhältst somit 3 Siegpunkte. Wie du den Soforteffekt bekommst ist zur Aktivierung des Ratsmitglieds nicht von Bedeutung.



HAWA, DIE BESCHWÖRERIN

SPILENDE:

Zählt „INKARNATION DER MAGIE“ als eigenes Set?

Nein. „INKARNATION DER MAGIE“ hat alle drei Schlüsselwörter, wenn du allerdings Siegpunkte für Sets erhältst, musst du dich für eines der Schlüsselwörter entscheiden. Die Karte funktioniert wie ein Joker hinsichtlich der Schlüsselwörter.



HOA, SENSE DER ERNTE

Werden auch Sensen berücksichtigt wenn ich durch diesen Effekt ernte?

Ja, Sensen erhöhen immer die Ernte von einem Ort der Macht, egal wie geerntet wird.



HOHEPRIESTERIN ORECA

DAUERHAFT:

Wenn ich mehrere Karten auf einmal abwerfe, zum Beispiel als freie Aktion um Ressourcen zu erhalten, bekomme ich dann einen Siegpunkt für jede abgeworfene Karte?

Ja.



KEIR, MEISTERILLUSIONISTIN

Darf ich mehr als 9 Mana mit dieser Fähigkeit in einem Kampf ausgeben?

Nein, es ist nicht erlaubt mehr als 9 Mana für einen Kampf auszugeben.

Was passiert wenn mehrere Personen diese Fähigkeit haben?

Alle Spieler decken erst die Manascheibe auf. Danach ändern alle Spieler mit dieser Fähigkeit gleichzeitig den eingestellten Wert (um bis zu +2 oder bis zu -2) und decken im Anschluss erneut auf. Der Kampf wird dann nach den üblichen Regeln ausgewertet.

DAUERHAFT:

Haben die Anzahl der Gegner oder Anzahl der Ressourcen, Mana oder Siegpunkte einen Einfluss auf die Anzahl der Siegpunkte die ich durch dieses Ratsmitglied erhalte?

Nein. Dieses Ratsmitglied vergibt Siegpunkte für jeden Fall, in dem einer deiner Effekte oder ein Resultat deiner Effekte einem oder mehreren Gegnern Ressourcen, Mana oder Siegpunkte verschafft, unabhängig von der Menge.

Erhalte ich Siegpunkte wenn der Effekt eines Gegners (so wie die "BERATERKATZE") Ressourcen, Mana oder Siegpunkte einen Gegner verschafft?

Nein. Den Effekt des Ratsmitglieds erhältst du nur wenn einer deiner Effekte als Resultat einen Gegner belohnt.



KEITA, DIE ZAUBERIN

Was bedeutet "Entferne danach das Ritual"?

Lege das Ritual, nachdem du den Effekt genutzt hast, auf den Ablagestapel.

Ist es erlaubt auf den Effekt zu verzichten?

Ja

Was passiert wenn das Ritual einen oder mehrere Katalysatoren hat?

Die Katalysatoren werden in den allgemeinen Vorrat gelegt. Wenn du dadurch einen Orb verlierst, bedeutet das NICHT dass du auf der Clanleiste absteigst.

Wenn der Ort der Macht einen Bindungsbonus hat, erhalte ich den Bindungsbonus erneut wenn ich ein Ritual darauf spiele?

Ja.

DAUERHAFTER EFFEKT:

Erhalte ich den Effekt von dem Ratsmitglied nur wenn das Aktionsfeld direkt Siegpunkte bringt oder auch wenn das Resultat der Aktivierung des Aktionsfeldes Siegpunkte bringt (z.B. durch Ernte eines Orts der Macht der Siegpunkte als Erntebonus hat mit dem Effekt vom "GOLDKESSEL")?

Du erhältst den Effekt des Ratsmitglieds auch wenn das Resultat eines Aktionsfeldes Siegpunkte bringt.



MA'AT, STIMME DER WÜSTE

Aktiviert dieser Effekt den Effekt von „ALWYN, DER GIERRAMMEL“?

Ja



NINA, VERFLUCHTES DIADEM

SPILENDE:

Erhalte ich auch für Sensen die eine Ressource als Erntebonus kopieren Siegpunkte mit diesem Effekt?

Ja.

Erhalte ich Siegpunkte nur von Orten der Macht in meinem Outer Circle mit diesem Effekt?

Nein, du erhältst einen Siegpunkt für jede Ressource die du von deinen Orten der Macht ernten könntest, unabhängig davon ob der Ort im Inner oder Outer Circle ist.

DAUERHAFT:

Wenn ich mehr als eine Kampfbelohnung erhalte (mit einer Kampfstärke von 8 würde ich sogar die 4+, 6+ und 8+ Kampfbelohnung erhalten), erhalte ich dann für jede Kampfbelohnung einen Siegpunkt?

Ja, du erhältst einen Siegpunkt für jede einzelne Kampfbelohnung.

Wird dieses Ratsmitglied aktiviert durch Effekte von „ALWYN, DER GIERRAMMEL“ oder „MA'AT, STIMME DER WÜSTE“?

Ja, du erhältst den Siegpunkt unabhängig davon warum du eine Kampfbelohnung erhältst.



NKOYO, GRIMOIRES STIMME

Zählen Karten und Mana als Ressource für diesen Effekt?

Nein. Karten und Mana sind keine Ressourcen.

Zählt dieser Effekt auch für Aktionsfelder in Regionen?

Ja. Dieser Effekt ist für alle Aktionsfelder aktiv die du aktivierst, unabhängig davon wo die Aktionsfelder sind.

DAUERHAFT:

Wenn ich Mana erhalte, darf ich auch nur einen Teil davon in Siegpunkte umwandeln?

Ja.



NORA, GEDANKENSCHMIED

Darf ich Mana ausgeben um mehrere Katalysatoren gleichzeitig zu bauen?

Ja.

Wenn ich mehrere Katalysatoren gleichzeitig baue, darf ich einen Teil der Kosten regulär und einen Teil mit Mana zahlen?

Ja.



QUANG, ELIXIERMEISTER

DAUERHAFT:

Was ist der Unterschied von einem Elder "benutzen" oder "bewegen"?

Du benutzt einen Elder als Teil einer Aktion (z.B. um ein Aktionsfeld zu aktivieren). Manche Effekte erlauben es dir einen Elder zu bewegen, meist in eine Region. In beiden Fällen erhältst du einen Siegpunkt.

Erhalte ich mehrere Siegpunkte wenn ich mehrere Elder auf einmal bewege (z.B. durch "XOANA, MUTTER DER SCHATTEN")?

Ja, du erhältst einen Siegpunkt für jeden einzelnen Elder den du bewegst.



SAYON, JADE-AUGEN

DAUERHAFT:

Erhalte ich für jeden Ort der Macht den ich ernte einen Siegpunkte oder erhalte ich einen Siegpunkt jedes Mal wenn ich ernte?

Du erhältst einen Siegpunkt für jeden einzelnen Ort der Macht den du erntest. Wenn du zum Beispiel deinen kompletten Outer Circle erntest und dort sind gerade 5 Orte der Macht mit Erntebonus, dann erhältst du 5 Siegpunkte. Achtung! Es gibt auch Orte der Macht ohne Erntebonus, diese können nicht geerntet werden!



XOANA, MUTTER DER SCHATTEN

Darf ich den Effekt nutzen um Elder aus meinem Inner Circle zu bewegen?

Ja.

Darf ich die bewegten Hexen oder Elder in unterschiedliche Regionen bewegen?

Nein, du wählst eine Region und bewegst alle Hexen oder Elder dort hin.

Was passiert wenn mehr als eine Hexe oder Elder auf ein Ritual stehen?

Bewege alle Hexen oder Elder von diesem Ritual in die gewählte Region.

Was passiert wenn mehrere Spieler diese Fähigkeit haben?

Alle Spieler mit dieser Fähigkeit führen den Effekt in Spielerreihenfolge aus.