

WIE WERDE ICH EIN PLANET ECLIPSE TECH?



Nicht jeder kann ein **offizieller Planet Eclipse Tech** sein. Es reicht nicht aus, sich alles selbst beigebracht zu haben (auch, wenn das schon ein guter Anfang ist). Du musst nicht nur unsere Markierer kennen, Du musst auch verstehen, wie wir als Unternehmen arbeiten. Das beinhaltet nicht nur unsere Prozessabläufe, sondern auch unsere Werte. Wie wir mit Problemen umgehen, wie wir unsere Kunden behandeln und vieles mehr.

Ein großartiger Techniker zu sein ist wichtig, ein großartiger Mensch zu sein ist ebenso wichtig. Sobald Du das grüne **Eclipse Tech-Shirt** anziehst, repräsentierst Du Planet Eclipse. Es ist wie ein Ehrenzeichen und damit verbunden ist die Verantwortung, das gleiche Maß an Service, Professionalität und Anstand zu bieten, welche die Grundpfeiler sind, auf denen Planet Eclipse errichtet wurde.

Zu diesem Zweck findest Du im Folgenden die grundlegenden Anforderungen auf dem Weg ein Planet Eclipse Tech zu werden:

- + Du musst in einem Paintball-Laden arbeiten, und dort regelmäßig mit unseren Markierern arbeiten. Dies stellt sicher, dass Du über ein umfangreiches Wissen unseres Sortiments verfügst.
- + Du musst min. an zwei großen Events mit einem PE Master Tech gearbeitet haben.
- + Wenn wir mit Deiner Arbeit, Deinem Fachwissen, Deiner Art und deinem Arbeitsethos zufrieden sind, wirst Du zum Eclipse Certified Tech. Ab diesem Zeitpunkt kann Euer Shopbeantragen, ein Official Eclipse Service Center zu werden.
- + Ab dann besteht die Möglichkeit, dass Du gebeten wirst, an weiteren Events teilzunehmen, diese allein zu leiten und/oder Euren Shop und Planet Eclipse zu repräsentieren.

Es gibt drei Stufen von Planet Eclipse Techs:

- + Trainee (Du arbeitest mit uns, bist aber noch nicht zertifiziert ist)
- + Certified Tech (Du bist bereits zertifiziert und erfüllst unsere Kriterien/Standards)
- + Master Tech (Die Besten der Besten)

Hinweis: Certified Techs müssen alle zwei Jahre nachgeschult werden.

Für weitere Infos melde Dich bei uns: b2b@paintball.de